MicroBit Opdrachten Uitleg

Julian Moreno Castilla

Inhoud

[Opdracht 1a 3](#_Toc18592762)

[Opdracht 1b 3](#_Toc18592763)

[Opdracht 2a 3](#_Toc18592764)

[Opdracht 2b 3](#_Toc18592765)

[Opdracht 3a 4](#_Toc18592766)

[Opdracht 3b 4](#_Toc18592767)

[Opdracht 3c 4](#_Toc18592768)

[Opdracht 4a 4](#_Toc18592769)

[Opdracht 4b 4](#_Toc18592770)

[Opdracht 4c 4](#_Toc18592771)

[Opdracht 5a 4](#_Toc18592772)

[Opdracht 6a 4](#_Toc18592773)

[Opdracht 7b 4](#_Toc18592774)

[Opdracht 9b 5](#_Toc18592775)

# Opdracht 1a

Ik snap het omdat wanneer bijvoorbeeld knop A word ingedrukt, getal A word veranderd door een 1 omdat je dat zo programmeert. En bij getal B precies hetzelfde alleen een andere letter.

Ik snap ook wat er gebeurt als je de naam van de variabelen veranderd, dan veranderd de inhoud niet alleen de naam.

# Opdracht 1b

Ik snap waarom de kopie vaag werd toen ik knop A dupliceerde, omdat als je het kopieert het precies hetzelfde is en de microbit het niet herkent of denkt dat het een fout is in de codering

Ik snap ook dat je niet alleen het +teken hoeft te gebruiken om te programmeren maar ook andere (zoals -, x en vermenigvuldigen)

Ik snap ook wat het tabelletje ‘’Logisch’’ doet, het veranderd bijvoorbeeld een getal pas als het aangegeven is bij bijvoorbeeld nummer 10, daarna kan je instellen dat hij het getal veranderd door de variabel om hem bijvoorbeeld op 0 te zetten.

# Opdracht 2a

Ik kan uitleggen dat er een fout in het algoritme is of het een syntaxfout is, dat is wanneer er een foutmelding wordt aangegeven.

Ik snap dat je het programma kan veranderen met een cijfer omdat je dat instelt bij ‘’bij opstarten’’

# Opdracht 2b

Ik kan vertellen dat het foute programma iets doet wat ik niet wil en dat er waarschijnlijk dan een fout is in de code.

Ik snap ook dat je alle leds kan aanpassen en dat je ze in een bepaalde plek kan zetten doormiddel van x en y coördinaten.

# Opdracht 3a

Ik snap waarom het programma het niet helemaal doet bij deze opdracht omdat je 2x ‘’de hele tijd’’ hebt aanstaan en er eerst verschillende knoppen moeten worden geselecteerd.

Ik snap ook het verschil tussen ‘’wanneer knop wordt ingedrukt’’ en ‘’knop word ingedrukt’’

De eerste is als je de knop zelf indrukt en de tweede is als die automatisch word ingesteld.

# Opdracht 3b

Ik snap dat je het woordje ‘’tot’’ gebruikt voor ‘’tot en met’’ omdat hij altijd gaat tot het laatste aangegeven getal.

# Opdracht 3c

Ik snap dat je een programma met muziek kan afspelen als je 4 tonen laat afspelen doormiddel van een ‘’array” of afspeellijst.

# Opdracht 4a

Ik snap waarom de teller niet in het programma staat omdat dat word aangegeven met het ‘’=’’ teken.

# Opdracht 4b

Ik snap de zin die wordt aangegeven omdat ze de zin op 2 verschillende manieren benaderen.

# Opdracht 4c

Ik snap dat ik kan voorspellen dat er op het display komt te staan dat je een knop indrukt omdat je dat zo hebt ingesteld.

# Opdracht 5a

Ik kan voorspellen hoe een staafdiagram eruit ziet als ik dit programmeer omdat je het kan zien aan de paarse achtergrond en er zijn 2 lege vakjes.

# Opdracht 6a

Ik weet waarom er 1000 is ingevuld in het balkje onderaan omdat die aangeeft hoe snel of langzaam de versnelling is.

# Opdracht 7b

Ik snap waarom de microbit met de zender eerst in een envelop moet om te kunnen functioneren.

# Opdracht 9b

Ik snap de basis van het programmeren van de microbit en hoe het in elkaar zit.